**E**scuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito

Arquitectura Computacional y Sistemas Operativos

Laboratorio 1e

*Nombre del archivo fuente:* lab01e.c

*Tiempo límite:* 1

Escribir un programa en **C** que lea dos números reales y escriba el resultado de usar los números como operandos de una operación aritmética (suma, resta, multiplicación o división)

# Input

*La entrada se debe tomar desde la entrada estándar.* La entrada está compuesta por una secuencia de tríos de líneas, donde la primera línea del trio tiene un carácter que indica la operación (+, -, \*, /) las otras líneas del trio contienen los operandos. Como primera línea se encuentra un número que indica cuantas operaciones deben realizarse.

# Output

*La salida debe enviarse a la salida estándar.*

La salida está compuesta por una secuencia de líneas, donde en cada línea, está el resultado de aplicar la operación a los operandos leídos en cada caso

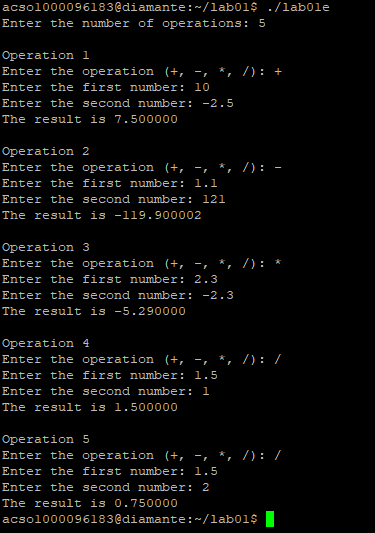
|  |  |
| --- | --- |
| **Ejemplo de entrada** | **Ejemplo de salida** |
| 5 | 7.500000 |
| + | -119.900002 |
| 10 | -5.290000 |
| -2.5 | 1.500000 |
| - | 0.750000 |
| 1.1 |  |
| 121 |  |
| \* |  |
| 2.3 |  |
| -2.3 |  |
| / |  |
| 1.5 |  |
| 1 |  |
| / |  |
| 1.5 |  |
| 2 |  |

Utilizar el tipo ***float*** de **C**

**A screenshot of a computer program

Description automatically generated**

****

****